

Miejsce

Sala Duet Caffee, Wydział Nauk Ekonomicznych i Zarządzania Uniwersytetu Szczecińskiego, ul. A. Mickiewicza 64, Szczecin

Terminarz konferencji

- ➔ 21.02.2016 – zgłoszenie formy uczestnictwa i tytułu publikacji,
- ➔ 20.03.2016 – nadsyłanie artykułu przez osoby zainteresowane publikacją,
- ➔ 10.04.2016 – rejestracja i ostateczny termin dokonania płatności,
- ➔ 13.05.2016 – konferencja.

Publikacja: artykuł (20 - 25 tys. znaków), w języku polskim, szablon edytorski na stronie: wneiz.pl/studiainformatica

Koszt uczestnictwa

- ➔ publikacja artykułu bez uczestnictwa w konferencji: 740 zł brutto
- ➔ udział osobisty (bez artykułu): 250 zł brutto
cena obejmuje: uczestnictwo w konferencji, dostęp do materiałów konferencyjnych, obiad, przerwy kawowe
- ➔ udział z artykułem: 740 zł brutto
cena obejmuje udział osobisty oraz publikację artykułu w Zeszytach Naukowych Uniwersytetu Szczecińskiego "Studia Informatica" (7 pkt) - po 2 pozytywnych recenzjach.

W przypadku współautorstwa artykułu, jak również w przypadku opublikowania dwóch artykułów przez jednego autora opłata rośnie o 50%, czyli wynosi 1100zł brutto. Każdy kolejny artykuł tego samego autora to kolejne 50% kwoty bazowej.

Konkursy: studencki/szkolny

Uczniów szkół ponadgimnazjalnych oraz studentów z różnych uczelni i kierunków studiów zapraszamy do uczestnictwa w ósmej edycji konkursów towarzyszących konferencji. Szczegóły dostępne na stronie: infotrendy.eu/psi2016.

Komitet organizacyjny

- ➔ dr Zbigniew Stempnakowski, przewodniczący, E: kazio@data.pl, M: 793 694 772
- ➔ dr Ewa Krok, sponsorzy, media, E: ewakrok@wp.pl, M: 503 560 568
- ➔ dr Grzegorz Wojarnik, publikacja naukowa, E: grzegorz.wojarnik.us@gmail.com
- ➔ dr Marek Mazur, konkursy, E: mkmazur@wneiz.pl, T: 91 444 1941



XIX Ogólnopolska Konferencja Naukowa z cyklu:

Problemy Społeczeństwa Informacyjnego PSI2016

E-ROZRYWKA OBOK CZY ZAMIAST KARUZELI?



Miasto Szczecin



infotrendy.eu/psi2016

Szczecin, 13 maja 2016

Cel konferencji

Celem konferencji jest stworzenie forum dla wymiany poglądów na temat aktualnego stopnia rozwoju społeczeństwa informacyjnego.

Tegoroczne, XIX już spotkanie z cyklu "Problemy Społeczeństwa Informacyjnego" ma zaowocować przeglądem i oceną kolejnego obszaru zastosowań informatyki - obszaru tym razem "rozrywkowego". Bo e-rozrywka z impetem wkroczyła w nasze życie i przedstawia szeroką ofertę różnorodnych uciech - od gier komputerowych (w wielu gatunkach!) rozpoczynając, poprzez wirtualne rozgrywki sportowe - a na internetowym kasynie kończąc. Podczas konferencji spróbujemy odpowiedzieć na nurtujące psychologów, psychiatrów, socjologów, okulistów, ortopedów i innych specjalistów pytania: czy wirtualna rozrywka wystarcza już współczesnemu człowiekowi? Czy w niepamięć pójdą rodzinne wypadki do kina lub cyrku, do wesołego miasteczka, na karuzelę? Czy jeszcze ktoś bawi się na towarzyskich spotkaniach w "pomidora" lub w "głuchy telefon"? I czy e-rozrywka jest bezpieczna? Czy wszędybyłskie uzależnienie jest tu równie groźne jak w "realu"? I dlaczego, a także w jaki sposób właściciele e-biznesu w tym obszarze dorabiają się fortuny, bo e-rozrywka to także ekonomia i zarządzanie. Mam nadzieję, że przy takiej tematyce - emocji (realnych!) nie zabraknie!

Tematyka konferencji

- ➔ Internet jako mass medium w społeczeństwie informacyjnym
- ➔ Od homo sapiens do homo internetus
- ➔ Zachowania społeczne (flash mobs)
- ➔ Kultura i rozrywka w Internecie
- ➔ Osobowość realna i wirtualna
- ➔ Wirtualne grupy społeczne
- ➔ Cyfrowy styl życia i gadżety elektroniczne z dostępem online
- ➔ Media na żądanie, personalizacja mediów, interaktywność
- ➔ Serwisy z rozrywką, gry on-line, e-sport, e-hazard
- ➔ Społeczne i medyczne aspekty e-rozrywki
- ➔ E-rozrywka w edukacji i wychowaniu
- ➔ Bezpieczna i niebezpieczna e-rozrywka
- ➔ Uzależnienia od e-rozrywki
- ➔ Ekonomiczne aspekty e-rozrywki (modele biznesu, spółki e-rozrywki na giełdach papierów wartościowych, zarządzanie spółkami, marketing produktów i usług, specyfika pracowników e-rozrywki)

Myśli

- ➔ Złością i agresją zakrywamy swoje słabości, kompleksy i niespełnione nadzieje - *Karol Bunsch*
- ➔ Biznesmen - człowiek, który potrafi odkupić swoje grzechy z zyskiem - *Andrzej Stok*
- ➔ Wszelka radość temu tylko, gdzie nie ma przyzwyczajenia - *Roman Bratny*
- ➔ Mało kto zło wyrывa z korzeniami; gałązki tylko odcina, które wnet odrastają - *Piotr Skarga*
- ➔ W życiu częściej przeważa szala niż argument - *Kazimierz Słonimski*
- ➔ Najtrudniejsza sytuacja bez wyjścia: gdy wychodzić się nie chce - *Jan Gross*
- ➔ Prawdziwą miarą charakteru jest oparcie się pokusie - *przysłowie japońskie*
- ➔ Aby być szczęśliwym, trzeba być roztropnym - *Sofokles*
- ➔ Rozrywka nie powinna przynosić szkody człowiekowi - *Monika Spychalska*

Komitety Programowy

- ➔ prof. zw. dr hab. Agnieszka Szewczyk – Uniwersytet Szczeciński – przewodnicząca
- ➔ dr hab. prof. US Jacek Cypryański – Uniwersytet Szczeciński
- ➔ prof. zw. dr hab. Adam Nowicki – członek honorowy
- ➔ prof. zw. dr hab. inż. Piotr Sienkiewicz – Warszawska Wyższa Szkoła Informatyki, Warszawa
- ➔ prof. zw. dr hab. Elżbieta Skrzypek – Uniwersytet Marii Curie-Skłodowskiej w Lublinie
- ➔ prof. zw. dr hab. Bogdan Stefanowicz – Wyższa Szkoła Informatyki Stosowanej i Zarządzania Polskiej Akademii Nauk, Warszawa
- ➔ prof. zw. dr hab. Andrzej Straszak – Instytut Badań Systemowych Polskiej Akademii Nauk, Warszawa
- ➔ prof. zw. dr hab. Lech W. Zacher – Akademia Leona Koźmińskiego, Warszawa
- ➔ dr Zbigniew Stempnakowski - Uniwersytet Szczeciński
- ➔ dr Ewa Krok - Uniwersytet Szczeciński
- ➔ dr Grzegorz Wojarnik - Uniwersytet Szczeciński

Organizatorzy

- ➔ Katedra Społeczeństwa Informacyjnego na Wydziale Nauk Ekonomicznych i Zarządzania Uniwersytetu Szczecińskiego,
- ➔ Urząd Miasta Szczecin,
- ➔ Wydział Społeczeństwa Informacyjnego i Informatyki Urzędu Marszałkowskiego Województwa Zachodniopomorskiego,
- ➔ TechnoPark Pomerania,
- ➔ Polskie Towarzystwo Informatyczne, Oddział Zachodniopomorski.

A Fifi czekał i czekał

Przed paru dniami odwiedziłem swojego brata. W czasie milej pogawędki przy kawie i szarlotce, z pokoju bratanka dochodziły przerażające odgłosy - okrzyki bólu, wycie, krzyki, łomoty. Brat wyjaśnił, że to Adaś gra na komputerze. Nową grę FPP dostał na 6 urodziny. Od razu ją zrozumiał i uruchomił - „Teraz to dzieciaki są takie mądre. A mój Adaś uwielbia gry, siedzi przy nich nieraz i po kilkanaście godzin dziennie.” - zachwycił się swoim synem. I mówił mi wczoraj, że udało mu się już zgłodzić wszystkich wariatów w psychiatryku! W głosie brata usłyszałem dumę z „osiągnięć” syna. Może właśnie dlatego słowa upomnienia ugrzęzły mi w gardle i tradycyjnie milczałem, choć powinienem zareagować. Nagle z przedpokoju dobiegło żalosne szczekanie i charczenie mojego Fifi. Błyskawicznie otworzyłem drzwi - Adaś dusił psa kablem od nocnej lampki, bo nauczył się tego w wirtualnym psychiatryku i chciał sprawdzić, jak to działa w realu. Bo co real, to real! Tuląc przerażonego Fifi, chyba pierwszy raz w życiu wygłosiłem długą reprimendę, pokazując całe zło takiej rozrywki dla dziecka oraz zgubne skutki uzależnienia czyli nieumiarkowania w korzystaniu z gier.

*Agnieszka Szewczyk, "Zarządzanie zmianami. Zaczynaj od siebie" - fragment,
- książka dostępna bezpłatnie pod adresem: iwwz.univ.szczecin.pl/ksi*

Konkurs dla uczniów oraz studentów

- ➔ Jak komputer wpłynął na moje życie – konkurs uczniowski,
- ➔ Ja i społeczeństwo w Sieci – konkurs studencki

Organizatorami konkursów jest **Katedra Społeczeństwa Informacyjnego** wchodząca w skład Instytutu Informatyki w Zarządzaniu na Wydziale Nauk Ekonomicznych i Zarządzania Uniwersytetu Szczecińskiego.

Celem konkursów jest rozwijanie zainteresowań zagadnieniami związanymi z wpływem nowoczesnych technologii informacyjnych na różne sfery życia. Od uczniów oczekujemy w szczególności opracowań pokazujących zmiany w dydaktyce i wychowaniu. Bardzo mile widziane są również prace na temat zmian, jakie nastąpiły w życiu prywatnym uczniów i w społecznościach lokalnych. Z kolei studentów zachęcamy do podzielenia się własnymi pomysłami na działalność w Internecie, a także do prezentacji projektów przyczyniających się do rozwoju społeczeństwa informacyjnego oraz likwidacji wykluczenia cyfrowego.

Prace można przygotować w formie:

- ➔ projektu zastosowań komputerów ułatwiających uczniom naukę lub ułatwiających funkcjonowanie społeczeństwa, na przykład niepełnosprawnym lub osobom starszym,
- ➔ projektu plakatu,
- ➔ prezentacji multimedialnej,
- ➔ rozprawki.



Ogłoszenie wyników konkursu odbędzie się w czasie XIX Ogólnopolskiej Konferencji Naukowej z cyklu: „Problemy Społeczeństwa Informacyjnego”, organizowanej między innymi pod patronatem Prezydenta Miasta Szczecin. Wersja elektroniczna pracy oraz wydruk powinny zostać przesłane do Sekretariatu Instytutu Informatyki w Zarządzaniu US.

Zwycięzcy konkursu otrzymają nagrody i dyplomy.

Termin nadsyłania prac: 24.04.2016 r.

Konkurs zostanie rozstrzygnięty do: 1.05.2016 r.

Dodatkowe informacje o konkursie: infotrendy.eu/psi2016

Zainteresowanych zgłębianiem tajników społeczeństwa informacyjnego, Internetu i informatyki zapraszamy na studia na kierunku Informatyka i Ekonometria.

Adres do korespondencji:

Sekretariat Instytutu Informatyki w Zarządzaniu – dr Marek Mazur
WNEiZ Uniwersytetu Szczecińskiego; ul. Mickiewicza 64, pok. 7, 71-101 Szczecin
tel.: 91 444 1941, e-mail: mkmazur@wneiz.pl