

E-rozrywka obok czy zamiast karuzeli?

XIX konferencja z cyklu:
„Problemy Społeczeństwa Informacyjnego”

Uniwersytet Szczeciński,
Wydział Nauk Ekonomicznych i Zarządzania,
ul. Mickiewicza 64, sala: Duet Coffee (vis a vis wejścia)



10.00 Otwarcie konferencji

10.15 - 12.00 Obrady konferencyjne

prof. dr hab. **Lech Zacher**, Akademia Leona Koźmińskiego, Warszawa
Społeczeństwo Informacyjne – popkulturowe i rozrywkowe przeciążenie

prof. dr hab. **Agnieszka Szewczyk**, Uniwersytet Szczeciński
Gra komputerowa – pionier e-rozrywki

dr **Marek Mazur**, Uniwersytet Szczeciński
Gry komputerowe – aspekty ekonomiczne

mgr **Marcin Koziński**, Uniwersytet Szczeciński
*Jednostka zanurzona w rzeczywistości wirtualnej - czynniki wyzwajające
psychologiczne poczucie Obecności*

mgr inż. **Jarosław Dębski**, Uniwersytet Łódzki
Działalność hazardowa w Internecie, a szara strefa – wybrane zagadnienia

12.00 - 12.15 Przerwa kawowa

12.15 - 14.00 Obrady konferencyjne

Sebastian Gidaszewski, Karolina Krawczyk, Uniwersytet Szczeciński
Aplikacja mobilna dla studentów

**Maciej Kubicki, Grzegorz Cieślik, Paweł Zdrodowski, Bartosz Kulpa,
Michał Tomaszewski**, Uniwersytet Szczeciński
e-Sport: Geneza i stan obecny

dr **Ewa Krok**, Uniwersytet Szczeciński
Zarządzanie wiekiem w społeczeństwie informacyjnym

dr **Grzegorz Wojarnik**, Uniwersytet Szczeciński
Algorytmy genetyczne na giełdzie - hazard, czy gra?

dr **Zbigniew Stempnakowski**, Uniwersytet Szczeciński
Gry w procesie edukacji kompetencji przedsiębiorczych

dr **Dominik Rozkrut**, Urząd Statystyczny, Szczecin
E-rozrywka w świetle badań statystyki publicznej